

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa sekarang ini sudah ada beberapa situs penjualan cd film di Indonesia terutama cd film animasi Jepang (anime) yang dapat diakses secara on-line melalui internet, tetapi hampir setiap situs serupa satu sama lain. Situs-situs tersebut cenderung hanya menyediakan daftar judul dan daftar harga dari tiap judul dan jenis yang tersedia tanpa menjelaskan secara singkat tentang film tersebut.

Sedangkan pada dasarnya, tidak setiap orang mengetahui pasti akan kandungan dari film tersebut, sehingga tak jarang orang mendapatkan film yang tidak sesuai dengan yang diharapkan. Contoh yang didapat dari survei lapangan, ada yang menonton film yang tidak sesuai dengan rating yang seharusnya karena anime jepang meskipun pada dasarnya film animasi / kartun tetapi tidak semua diperuntukan untuk anak-anak dan bahkan cenderung lebih banyak untuk remaja dan dewasa, dan karena gaya animasi dari tiap-tiap sutradara dan desainer karakter berbeda-beda ada juga yang merasa tidak suka dengan desain karakter dan gaya / jalan cerita yang ditampilkan karena sebelumnya calon pembeli hanya mendapatkan informasi bahwa film tersebut ceritanya bagus, dan sebaliknya ada pula calon pembeli yang tertarik membeli karena melihat potongan adegan film tersebut tanpa mengetahui garis besar dari cerita tersebut sehingga ada kekecewaan karena tema ceritanya tidak menarik.

1.2 Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis ambil dalam penulisan ilmiah ini yaitu perancangan website penjualan cd anime yang memiliki informasi tentang : sinopsis, screen capture, rating, dan informasi-informasi detail yang tidak terdapat dalam website-website lain yang sejenis, yang berhubungan dengan film-film yang tersedia dengan menggunakan aplikasi pemrograman Macromedia

Dreamweaver MX tanpa menggunakan fasilitas database online untuk menyimpan data pelanggan dan juga didukung dengan aplikasi-aplikasi pemrograman seperti Easy Thumbnails, Adobe Photoshop versi 7 dan Bannermaker Pro Versi 5.0. Elemen-elemen yang digunakan dalam pembuatan website x~anime ini adalah teks, gambar dan animasi.

Pada penulisan ilmiah ini tidak membahas sistem kerja pada handphone / smartphone dikarenakan smartphone, handphone, maupun laptop yang terkoneksi ke internet hanya sebagai alat / media alternatif untuk transaksi bisnis oleh webmaster / pengelola website ini.

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan ilmiah ini adalah untuk memberikan informasi terlengkap bagi calon konsumen film animasi Jepang (anime) sebelum memutuskan untuk membelinya. Maka dalam visualisasi website yang dalam hal ini perancangannya menggunakan Macromedia Dreamweaver MX, akan di tampilkan sinopsis/garis besar cerita, potongan gambar adegan film, rating/batasan usia yang sesuai dengan materi film, dan keterangan-keterangan lain yang berhubungan dengan film tersebut pada tiap-tiap judul yang terdapat dalam situs x~anime. Sekaligus memberbesar jangkauan promosi penjualan cd pada perusahaan x~anime.

Dengan peniadaan penggunaan database pada website ini, memungkinkan untuk bertransaksi secara mobile dengan hanya menggunakan handphone atau smartphone. Dengan pengecekan saldo masuk dengan menggunakan mobile banking dan pengecekan serta membalas e-mail pelanggan dengan fasilitas GPRS dan SMS. Sehingga diharapkan pengeksekusian transaksi bisa di mana saja dan kapan saja tanpa harus ke warnet untuk melihat database website. Situs X~Anime menggunakan cara berkomunikasi dan bertransaksi melalui SMS dan e-mail. Sehingga semua data pelanggan dicatat pada database manual / tertulis.

1.4. Metode Penelitian

Metode Penelitian Ilmiah yang digunakan adalah :

1. Studi Pustaka, yaitu dengan membaca buku-buku yang bersifat teoritis, mempelajari tutorial Macromedia Dreamweaver MX, Adobe Photoshop Ver. 7.0.
2. Studi Lapangan, yaitu melakukan observasi terhadap situs-situs sejenis dan mempelajari kelebihan dan kekurangannya, berdiskusi dengan pengelola situs yang sejenis, serta pengumpulan data-data untuk dijadikan sebagai penunjang penelitian ilmiah ini.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang dilakukan oleh penulis dalam Penulisan Ilmiah ini dijelaskan dalam empat bab yang membahas masalah secara singkat tanpa mengabaikan keterhubungan antara bab yang satu dengan bab selanjutnya, adapun sistematika penulisan terdiri dari :

- | | |
|---------|--|
| Bab I | Pendahuluan |
| | Menjelaskan tentang latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan sistematika penulisan |
| Bab II | Landasan Teori |
| | Menjelaskan Teori-teori yang berhubungan dengan pembuatan website |
| Bab III | Analisa Pembahasan |
| | Menjelaskan tata cara pembuatan website dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver MX. |
| Bab IV | Terdiri dari Kesimpulan dan Saran. |